



# LATVIJAS ERUDĪTU LĪGAS ATKLĀTĀ KOMANDU TURNĪRA NOLIKUMS

## Vispārīgā informācija

**Mērķis** : Atklātā komandu turnīra (turpmāk tekstā – Turnīrs) mērķis: dažādot Latvijas Erudītu līgas uzdevumus un attīstīt komandu darbības prasmes.

## **Čempionāta organizatori** :

Turnīru organizē Latvijas Erudītu līga (LEL), prezidente Anita Zaļaiskalne, tel. 26521684, galvenais tiesnesis Viktors Insbergs, tel. 29472958.

## **Dalībnieki un dalības maksa**

Turnīrā var piedalīties komandas 4-5 dalībnieku sastāvā. Komandu dalībnieki var būt gan LEL biedri, gan citi interesenti. Vienā komandā nevar startēt LEL iepriekšējās sezonas kopvērtējuma 1. – 6 vietas ieguvēji. Komandas sastāvā Turnīra laikā var būt izmaiņas, bet ne vairāk par diviem dalībniekiem. **Dalības maksa katrā kārtā – 5 EUR no komandas.**

Dalības maksa paredzēta Turnīra balvu fondam un norises tehniskajam nodrošinājumam.

## **Vieta, laiks un pieteikšanās**

Turnīra norises vieta: Rīgā, Meža ielā 1, Rīgas Tehniskās Universitātes DITF 301. auditorija. Norises laiks: no 2017. gada oktobra līdz 2018. gada februārim (14.10.; 11.11.; 09.12.; 13.01.; 10.02.). Spēles notiek mēneša otrajā sestdienā, sākums – plkst. 11.20 (katra spēle ilgst aptuveni 1 stundu). Pieteikšanās Turnīram pa e- pastu [latvijas.eruditi@inbox.lv](mailto:latvijas.eruditi@inbox.lv), norādot komandas nosaukumu un dalībniekus līdz 2017. gada 13. oktobrim. Komandu veidošana un pieteikšana iespējama arī Turnīra dienā (no 10.30-11.00).

## **Turnīra noteikumi**

1. Turnīrs notiek latviešu valodā. Katrā spēlē visas komandas atbild uz 50 jautājumiem ar dažādām tēmām.
2. Jautājumi tiek veidoti elektroniski, izmantojot vietni kahoot.it. Lai atbildētu uz jautājumiem, katrai komandai nepieciešams viens mobilais tālrunis (var izmantot arī planšetdatoru/datoru) ar interneta pieslēgumu.

3. Vispirms komandas pierēģistrējas vietnē un saņem spēles kodu. Jautājumi tiek demonstrēti uz ekrāna visām komandām vienlaicīgi,
4. Katra jautājuma iesnieģšanai ir norādīts laika limits sekundēs. Komanda, kura iesnieģusi pareizo atbildi ātrāk, iegūst papildus punktus. Atbildi var iesnieģt tikai vienu reizi.
5. Spēles laikā dalībniekiem aizliegts izmantot jebkāduģ papildus uzziņu palīgģlīdzekģģus (ģrāmatas, mobilos tāģruģus, datorus, u.c.), lietots tiek tikai tāģrunis atbilģģu iesnieģšanai.
6. Skatģtģģjiem aizliegts skaģģi apspriesties vai teikt priekģģā pareizģģ atbildes. Par šo noteikumu pģrkģģpumu komandu atbildes var tikt anulģģtas.
7. Pēc katras spēles tiek noteikti uzvarģģtģģji. Par pirmo vietu komanda iegūst 7 punktus, par otro – 5, par treģģo – 3 punktus. Pģrģģģģ komandas iegūst 1 punktu par spēģģi.
8. Pēc piecģģm spēģģģm tiek noskaidrotas trģģs labģģģģ komandas kopvģģrtģģģģ.

2017. ģada 7. oktobris.

LEL prezidente:

A. Zaģģaiskalne

Galvenais tiesnesis:

V. Insberģģs